

جدول برنامه امتحانی نیمسال اول سال تحصیلی ۱۴۰۴-۱۴۰۳ کارشناسی ارشد

ایام امتحانات ساعت	ترم اول تولید بازی رایانه ای ۱۰/۳۰-۱۲	ترم سوم تولید بازی رایانه ای ۱۰/۳۰-۱۲	ترم اول شبیه ساز هوشمند ۱۴-۱۶	ترم اول هنرهای چندرسانه ای ۱۰/۳۰-۱۲	ترم سوم هنرهای چندرسانه ای ۱۰/۳۰-۱۲	ترم اول علوم شناختی - رسانه ۱۰/۳۰-۱۲
یکشنبه ۱۴۰۳/۱۰/۲۳	آشنایی با موتورهای بازی	روانشناسی در بازی های رایانه ای	حکمت هنر اسلامی	برنامه نویسی گرافیک ۱	حکمت هنر اسلامی	رویکرد شناختی به رسانه های تعاملی
چهارشنبه ۱۴۰۳/۱۰/۲۶	برنامه نویسی گرافیک	ارتباط متقابل انسان و رایانه	مصور سازی اطلاعات ۱۰/۳۰-۱۲	تعامل انسان و رایانه	مصور سازی اطلاعات	رسانه های آموزشی با رویکرد شناختی
شنبه ۱۴۰۳/۱۰/۲۹	تجزیه و تحلیل بازیهای رایانه ای		صوت و تصویر دیجیتال	شبیه سازی و مدل سازی سامانه ۲	روش تحقیق و سمینار	آزمایشگاه سنجش تاثیرات رسانه
دوشنبه ۱۴۰۳/۱۱/۱	طراحی و تمهیدات بصری ۱	متحرک سازی پیشرفته	برنامه نویسی پیشرفته	جلوه های ویژه	طراحی هنرهای رایانه ای ۲	مخاطب شناسی و تبلیغات پژوهشی
چهارشنبه ۱۴۰۳/۱۱/۳	تولید و کارگردانی ۱		انیمیش سه بعدی پیشرفته	توسعه برنامه های وب	تولید محتوای چندرسانه ای	

* ساعت امتحانی دروسی که با علامت * مشخص شده ، داخل پرانتز ذکر شده است.
در صورت بروز اختلاف برنامه امتحانی فوق با کارت امتحانی مراتب را سریعاً به اطلاع دفتر دانشکده برسانید.